



Turfernes spilformer

9-6-3

Stableford, hvor golfrunden er opdelt i tre turneringer. 1. turnering: Bedst på hul 1-9. 2. turnering: Bedst på hul 10-15. 3. turnering: Bedst på hul 16-18. Præmiemodtagere i 1. turnering kan ikke modtage præmie i de to sidste turneringer. Tilsvarende kan præmiemodtagere i 2. turnering ikke modtage præmier i 3. turnering.

Bonusbold

Stableford turnering, hvor din startbold betegnes Bonusbold. Så længe du spiller med den, får du dobbelt op på de stableford point, som du præsterer.

Hvis du mister bonusbolden giver efterfølgende spil normale stableford point.

Du har mistet bonusbolden, hvis du ikke kan finde den eller har slået den ind i en af miljøzonerne på hul 3, 14, 15 eller 18. Du må gerne om muligt fiske den op af en sø, dog ikke søerne på hul 14 og 15 (Miljøzone).

Evt. spilles der i to rækker. En A-række for dem, der har bonusbolden med ind efter 18 huller. En B-række for de øvrige spillere, hvor deres point består af bonusboldens point før den blev mistet (dobbelt op) plus de point man får efterfølgende (normal stableford).

DEN GULE BOLD (YELLOW BALL)

Et holdspil i golf, hvor man individuelt spiller en almindelig stableford turnering og noterer sine points, som man plejer på sit scorekort, samtidig med at man spiller et holdspil med en gul bold.

Man skiftes til at spille et hul med den gule bold, som man helst skulle have med hjem efter 18 huller. Print dit eget scorekort ud og byt med en af de andre i gruppen, som du plejer. Lav dernæst ét scorekort for holdet, som døbes "den gule bolds scorekort". Man spiller med fast rækkefølge: 1. person på scorekortet spiller hele første hul med den gule bold og noterer sine points

på den gule bolds scorekort og noterer ligeledes sine points på det individuelle scorekort. De andre på holdet spiller deres egne bolde og noterer deres point på deres individuelle scorekort. Person nr. 2 på scorekortet spiller nu andet hul med den gule bold, og der noteres igen på scorekortene. Dernæst spiller person nr. 3 tredje hul og person nr. 4 fjerde hul med den gule bold, og sådan skiftes man til alle 18 huller er spillet.

Fourball - stableford med fuldt handicap

Spilles som parturning, hvor den bedste stableford-score for parret tæller på hvert hul. Begge spilleres navne og spillehandicap skal anføres på scorekortet. Ud for hvert huls score skal det angives, hvis score der tæller.

Foursome

En turnering, i hvilken to spillere danner par og spiller mod et andet par. Hvert par spiller kun én bold, idet partnerne skiftes til at slå til bolden og også skiftes til at slå fra tee-stederne. I Foursome slagspil tildeles parret halvdelen af deres samlede spillehandicap, som rundes op/ned. I Hulspil tildeles parret med det højeste samlede spillehandicap halvdelen af forskellen til det andet pars sammenlagte handicap. Halve slag rundes op.

FusionsGolf

Fusionsgolf spilles i hold. Som navnet antyder, er fusionsgolf en kombination af forskellige matchformer, bl.a. modificerede former af Best-Ball, Foursome og Irish Rumble. For hvert hul er der en specifik udfordring, beskrevet på det tilhørende scorekort ([Se scorekort](#)).

Alle spiller med sit på dagen gældende HCP og tildelte slag. Man spiller med sin egen bold (med mindre udfordringen kræver andet) og skal, på baggrund af den konkrete udfordring på hullet, score flest mulige stablefordpoint. Holdets score for hullet afhænger af udfordringen, hvorfor der kan være forskellige taktiske overvejelser for holdet for hvert hul.

Der spilles med stablefordregler, og alle scores udregnes som stablefordpoint, medmindre andet er angivet på scorekortet.

Greensome

En turnering, i hvilken to spillere danner par og spiller mod et andet par. Hvert par spiller kun en bold, idet begge spillere i parret slår ud fra teestedet og vælger den bedste bold, som spilles videre af den spiller, hvis bold ikke er valgt. Herefter skiftes spillerne til at slå.

I greensome slagspil er parrets spillehandicap lig med: Laveste "spillehandicap" x 0,6 + højeste "spillehandicap" x 0,4. Der rundes op/ned.

Eks.: Spiller 1: spillehandicap på 5 og spiller 2: spillehandicap på 16 Dvs. $5 \times 0,6 + 16 \times 0,4 = 3,0 + 6,4 = 9,4$ som afrundes til 9.

NB: Driver begge spillere boldene out of bounds eller tabt, skal kun én spiller drive om. Partnerne bestemmer selv hvem, og vedkommende skal slå fra partnerens teested.

Hallington

Hullets par ganges med 2, og antal brugte slag fratrækkes. Resultatet er de opnåede point på hullet. Hvis der bruges flere slag end 2 x par, fås 0 point. Eks.: Spilles et par 5-hul i 7 slag, opnår man $10 - 7 = 3$ point. Spilles derimod et par 4-hul i 3 slag, opnår man $8 - 3 = 5$ point. Forskellen i handicap udlignes ved at man til slut, efter at have sammentalt de opnåede point, tillægger hver enkelt spillers antal tildelte slag. Spillerresultatet bliver det opnåede antal point + antal tildelte slag.

Irish twosome

Variant af greensome. Par-3 hullerne spilles som i greensome. På par-4 og par-5 hullerne driver begge. Derefter slår begge andetslaget til partnerens bold. Efter andetslaget vælges, hvilken bold man vil spille videre med, idet man skiftevis slår til bolden, indtil den er i hul (handicap som i greensome).

Mexican Scramble

Spilles ligesom en (Texas) Scramble, med den forskel at spilleren hvis slag lige er blevet brugt, ikke får lov at slå det næste.

Norsk stableford

Stableford, hvor man på hvert hul skal erstatte ét slag af et kast. Kastet tæller selvfølgelig som et slag, og skulle man glemme at kaste tildes man 2 strafslag.

Slagspil

Den matchform, hvor spilleren lægger scoren for hvert af de 18 huller sammen. Alle huller skal spilles færdigt til bolden er i hul (Dog max 10 slag. Hvis bolden ikke er i hul i 10 slag, noteres scoren 12 på hullet). Resultatet kaldes bruttoscoren, der bliver til nettoscoren, ved at trække spillehandicappet fra.

Texas scramble

Holdturnering for 4, 3 eller 2 spillere. På hvert hul driver alle, hvorefter man vælger det bedste drive. Herfra slår alle så deres andet slag. Igen vælges det bedste slag, og alle spiller herfra osv., indtil bolden er i hul. Alle spilleres drive skal vælges mindst 4 gange (3-mandshold dog 5 gange og 2-mandshold 6 gange). Det skal angives på scorekortet, hvis drive, der blev brugt på hvert hul.

Turfer Hulspil

4- og 3-bolde sammensættes efter stigende handicap. Det tilstræbes primært at danne 4-bolde, men afhængig af antallet af spillere, kan det blive nødvendigt at danne en, to eller tre 3-bolde.

4-bolde spiller to matcher á 9 huller. 1. match hul 1->9, 2. match hul 10->18. Efter de første 9 huller spiller de to vindere henholdsvis de to tabere af 1. match mod hinanden i 2. match på hul 10->18. Dagens vinder af 4-bolden bliver vinderen af vinder-mod-vinder matchen. Der udpeges også en vinder af taber-mod-taber matchen.

3-bolde spiller samtidigt 3 hulspilsmatcher over 18 huller, hvor hver spiller møder de to andre. Efter hvert hul gives 1 point for vundet hul, 0,5 point for delt hul og 0 point for tabt hul. Pointene summeres løbende, og spilleren med flest point over alle 18 huller har vundet 3-bolden.

Hvis to (eller tre) spiller står lige efter de 9 eller de 18 huller, er det spilleren, der senest har vundet et hul eller scoret flest point, der vinder. Står det stadig lige, foretages lodtrækning.

Der spilles efter de normale hulspilsregler uden handicapregulering.

Rev. 26.02.2024